MŁODZIEŻOWY KONKURS CARAVANINGOWY

REGULAMIN

Główna Komisja Turystyki
Warszawa, listopad 2026

1. CELE KONKURSU

Celem Konkursu są działania na rzecz poprawy stanu bezpieczeństwa ruchu drogowego, w tym bezpieczeństwa dzieci i młodzieży szkolnej, w szczególności poprzez:

1.1. popularyzowanie przepisów i zasad ruchu drogowego;

1.2. kształtowanie partnerskich zachowań wobec innych uczestników ruchu;

1.3. popularyzowanie podstawowych zasad i umiejętności udzielania pierwszej pomocy przedmedycznej;

1.4. popularyzowanie roweru jako środka transportu, a także rekreacji i sportu;

1.5. inspirowanie dzieci i młodzieży do działań na rzecz bezpieczeństwa w ruchu drogowym.

2. ORGANIZATOR

1.1.1. Młodzieżowy Konkurs Caravaningowy corocznie zleca Główna Komisja Turystyki Polskiego Związku Motorowego do realizacji klubom zrzeszonym w PZM i odbywa się pod nadzorem GKT PZM.

1.2. Konkurs rozgrywany jest równocześnie z Caravaningowymi Mistrzostwami Polski PZM.

1.3. Konkurs jest własnością Polskiego Związku Motorowego.

3. PRZEBIEG KONKURSU

3.1. Konkurs składa się z rund, które odbywają się na zlotach caravaningowych organizowanych przez kluby zrzeszone w PZM.

4. UCZESTNICTWO

4.1. Uczestnikami konkursu są osoby w wieku od 10 do 17 lat (pod uwagę brany jest rok urodzenia)

4.2. Uczestnik musi być członkiem załogi pod opieką osoby pełnoletniej, który zgłosi zgodnie z wymogami organizatora swój udział, a podczas rundy mieszka w przyczepie campingowej, samochodzie campingowym, namiocie, domkach, lub pokojach.

4.3. Uczestnik musi posiadać pisemną zgodę rodziców (opiekunów prawnych) na udział w Konkursie.

5. ZGŁOSZENIE DO KONKURSU

5.1. Zgłoszeniem do konkursu jest udział w przynajmniej jednej rundzie.

6. KLASYFIKACJA KONKURSU

6.1. W ciągu miesiąca po zakończeniu ostatniej rundy powołana przez GKT PZM komisja obliczeń, w oparciu o wyniki z poszczególnych rund dokona obliczeń wyników mistrzostw i ustali kolejność miejsc.

6.2. Do klasyfikacji konkursu zalicza się sumę punktów z wszystkich rund, w których zawodnik wziął udział w danym roku. Zwycięzcą zostaje zawodnik, który uzyska największą liczbę punktów. W przypadku jednakowej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje lepsze miejsce w zaliczonych rundach.

7. NAGRODY REGULAMINOWE KONKURSU

7.1. Za miejsca od I do VI – nagrody honorowe.

7.2. Wręczenie nagród odbywać się będzie podczas uroczystego zakończenia sezonu turystycznego w danym roku lub na pierwszej rundzie MKC PZM w roku następnym.

8. RUNDA KONKURSU

Konkurencjami regulaminowymi są:

a) konkurencja sprawnościowego przejazdu rowerem zgodnie z załącznikiem nr 1,

b) 4 pytania testowe dotyczące zasad i przepisów o ruchu pieszych, rowerzystów, hulajnóg elektrycznych, znaków drogowych i sytuacji w ruchu drogowym z przepisów prawa o ruchu drogowym w zakresie wiedzy na zdobycie karty rowerowej i 1 pytanie z udzielania pomocy przedlekarskiej. Limit czasu na rozwiązanie testu wynosi 5 minut.

c) 3 konkurencje rajdu rekreacyjno – sportowego opracowanych zgodnie z załącznikiem nr 2

Uwaga!

Za poprawną odpowiedź z wiedzy na temat przepisów z prawa o ruchu drogowym w zakresie wiedzy na zdobycie karty rowerowej oraz udzielania pomocy przedlekarskiej uznaje się wyłącznie zaznaczenie jednej prawidłowej odpowiedzi w danym pytaniu.

Każde inne zaznaczenie, poprawienie lub niezaznaczenie uznaje się za odpowiedź niepoprawną.

Pytania testowe przygotowuje GKT PZM.

Zabrania się używania telefonów komórkowych i innych urządzeń rejestrujących oraz fotografowania arkuszy testowych w trakcie i po zakończeniu konkurencji testowej. Naruszenie tego zakazu wiąże się z dyskwalifikacją zawodnika.

W przypadku stwierdzenia przez zawodnika niejasności, błędu lub dwuznaczności w treści pytania testowego, zawodnik nie przerywa testu, lecz powinien zanotować numer arkusza testowego oraz numer spornego pytania, a następnie zgłosić ten fakt Sędziemu Głównemu zawodów w celu późniejszej weryfikacji po zakończeniu konkurencji.

Plan trasy przejazdu oraz rodzaj przeszkód zatwierdza przedstawiciel GKT PZM i będzie opublikowany przed rozpoczęciem konkurencji.

9. PUNKTACJA W RUNDZIE

Zawodnicy uczestnicząc w rundzie podlegają następującej punktacji:

a) za przejazd rowerem

- za pierwsze miejsce 100 pkt
- za drugie miejsce 99 pkt
- za trzecie miejsce 98 pkt
- za czwarte miejsce 97 pkt
- za piąte miejsce 96 pkt
- za szóste miejsce 95 pkt
- za kolejne miejsca - o jeden pkt mniej aż do 0 pkt

b) z pytań testowych - za każdą poprawną odpowiedź - 20 pkt,
c) pieszy rajd rekreacyjno–sportowy - za każdą konkurencję od 0 do 10 pkt.

10. KLASYFIKACJA RUNDY

10.1. O kolejności zajętego miejsca, w klasyfikacji, decyduje suma punktów wyliczona wg pkt. 7 niniejszego regulaminu. W przypadku jednakowej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje krótszy czas (do dwóch miejsc po przecinku) przejazdu rowerem.

11. NAGRODY REGULAMINOWE W RUNDZIE

11.1. Za zajęcie miejsca od I do VI - nagrody honorowe, rzeczowe*

*Uwaga!

Przyznanie nagród rzeczowych i dyplomów uzależnione jest od możliwości finansowych organizatora!

12. JURY RUNDY

12.1. W skład Jury rundy wchodzą trzy osoby:

a) Przedstawiciel GKT PZM jako Przewodniczący,
b) Komandor Rundy,
c) Sędzia Główny Rundy.

12.2. Przewodniczący Jury może w skład Jury powołać dodatkowo dwóch specjalistów.

13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

13.1. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za szkody i straty spowodowane przez uczestników, osoby trzecie i żywioły w trakcie trwania imprezy. Za niepełnoletnich uczestników odpowiedzialność ponoszą ich opiekunowie prawni.

13.2. Organizatorzy poszczególnych rund będą się posługiwać ustalonym przez GKT PZM sposobem ewidencji zawodników, zamieszczonym w załączniku nr 3.

13.3. W sprawach spornych decyzję podejmuje Jury rundy. Od decyzji Jury przysługuje możliwość odwołania się do Głównej Komisji Turystyki PZM.

13.4 Trasa oraz elementy konkurencji przejazdu rowerem

a) Teren wykorzystywany na potrzeby konkurencji przejazdu rowerem zaleca się by był utwardzony i równy

b) Załączony schemat (załącznik nr 1 do Regulaminu MKC) wskazuje możliwe do wykorzystania elementy, które mogą znaleźć się na placu manewrowym.

c) Organizator – o ile pozwalają na to warunki terenowe oraz charakterystyka terenu, na którym rozgrywana jest konkurencja – ma prawo zmodyfikować trasę o elementy techniczne przejazdu rowerem dodając lub rezygnując z niektórych jej składowych, przy czym konfiguracja trasy musi umożliwiać jej przejazd w obowiązującym limicie czasu konkurencji wynoszącym 3 minuty.”

d) Ostateczny kształt, konfiguracja oraz przebieg trasy przejazdu podlegają zatwierdzeniu przez Sędziego Głównego i Komandora Rundy

13.5 Zawodnicy podczas jazd wg. pkt 7a zobowiązani są używać kask ochronny.

13.6. Wszelka interpretacja regulaminu Młodzieżowego Konkursu Caravaningowego należy do Głównej Komisji Turystyki PZM.

Warszawa, listopad 2026

Główna Komisja Turystyki

Polskiego Związku Motorowego

Załącznik nr 1

REGULAMIN KONKURENCJI.

Sprawnościowy przejazd rowerem.

Konkurencja jazdy rowerem przeprowadzana jest na zapewnionych przez organizatora uniwersalnych przeznaczonych dla obu płci rowerach.

Limit czasu konkurencji przejazdu rowerem wynosi 3 minuty.

Konkurencja zaczyna się w momencie uruchomienia stopera przez sędziego.

Przejazd polega na pokonaniu przez zawodnika w jak najkrótszym czasie wyznaczonej trasy pokonując po drodze przygotowane przeszkody.

Zakończenie konkurencji przejazdu następuje po przekroczeniu linii mety przez zawodnika i zatrzymaniu stopera przez sędziego.

Za każde potrącenie (dotknięcie) pachołka lub tyczki przez rower lub zawodnika oraz za każde podparcie nogą zawodnika dolicza się 10 sekund do czasu końcowego przejazdu.

Za każdy błąd uczestnika na przeszkodzie (np.: odwrotnie wykonana ósemka, zjechanie z wyznaczonego toru przejazdu, przekroczenie linii ograniczającej slalom) dolicza się 10 sekund do czasu końcowego przejazdu.

Jadąc na rowerze, zabrania się pokonywania przeszkód podskakując na rowerze, przenosząc rower, przeciągając go po nawierzchni oraz cofania roweru lub jazdy wstecz.

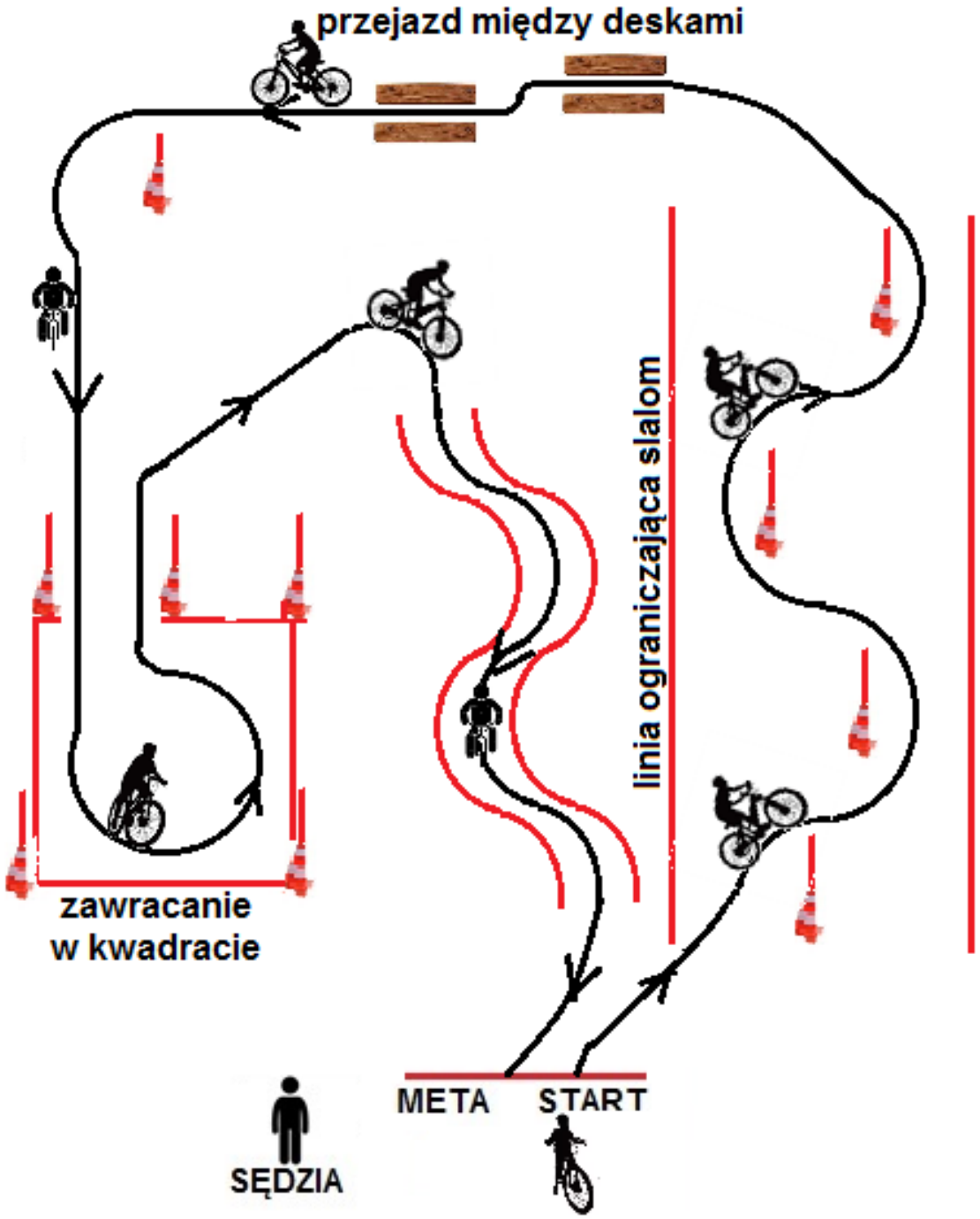
Ten sam element naruszony przednim kołem, a następnie tylnym jest liczony jako jeden błąd.

Pomylenie trasy - dyskwalifikacja - 0 pkt

Następnie zawodnik udaje się do punktu rozwiązywania testów, aby wylosować zestaw pytań testowych z prawa o ruchu drogowym i udzielania pomocy przedlekarskiej. Po wylosowaniu zestawu czas na rozwiązanie testu wynosi **5 min**.

Załącznik nr 1.a.

SCHEMAT KONKURENCJI
SPRAWNOŚCIOWY PRZEJAZD ROWEREM



Załącznik nr 2

REGULAMIN KONKURENCJI

RAJD REKREACYJNO – SPORTOWY

1. Uczestnikami rajdu rekreacyjno-sportowego są zawodnicy uczestniczący w rundzie, którzy zgłoszą się w punkcie startowym w miejscu i czasie wyznaczonym przez organizatora.
2. Zawodnicy otrzymują na starcie kartę uczestnictwa rajdu i posługują się nią na trasie. Karta jest dokumentem stanowiącym podstawę klasyfikacji zawodnika.
3. Trasa rajdu może być wyznaczona za pomocą:
   a) opisu trasy - słownym, symbolicznym lub szkicowym,
   b) planów lub map terenu z nakreśloną (opisaną) trasą,
   c) znaków rozmieszczonych w terenie przez organizatora,
   d) innych sposobów.
4. W wyznaczonych przez organizatora punktach trasy, każdy ze startujących w rajdzie zawodników wykonuje samodzielnie zadania rekreacyjno-sportowe. Organizator zapewnia wszystkim startującym jednakowe warunki i kryteria wykonywania zadań. Wykonywanie zadań odbywa się w obecności dwóch sędziów.
5. Zadania rekreacyjno-sportowe są określone w opracowanych przez organizatora regulaminach, które zostają wywieszone w miejscu wykonywania zadania.
6. Zawodnicy uczestniczący w rajdzie podlegają następującej punktacji:
   a) za każde zadanie zawodnik może otrzymać od 0 pkt do 10 pkt,

Załącznik nr 3

MŁODZIEŻOWY KONKURS CARAVANINGOWY PZM

KARTA WYNIKÓW ZAWODNIKA

KLUB:	**Maraton rekreacyjno-sportowy**			TEST Pkt.	SUMA Pkt.	**Przejazd rowerem**		
Imię i Nazwisko	Konkurencja **1** Pkt.	Konkurencja **2** Pkt.	Konkurencja **3** Pkt.			Czas stopera	Czas doliczony	Czas ostateczny
Podpis sędziego								

Podpis rodzica (opiekuna prawnego) wyrażającego zgodę na udział w Konkursie:

Imię i nazwisko	Data i podpis