

## Konkurencja CMP

### **FLAGI EUROPY**



Zawodnik losuje zestaw, na którym umieszczonych jest 5 flag państw europejskich.

Jego zadaniem jest podać do jakich państw należą.

Czas na konkurencję **20 sekund.**

Każdy zawodnik drużyny wykonuje sam konkurencję.

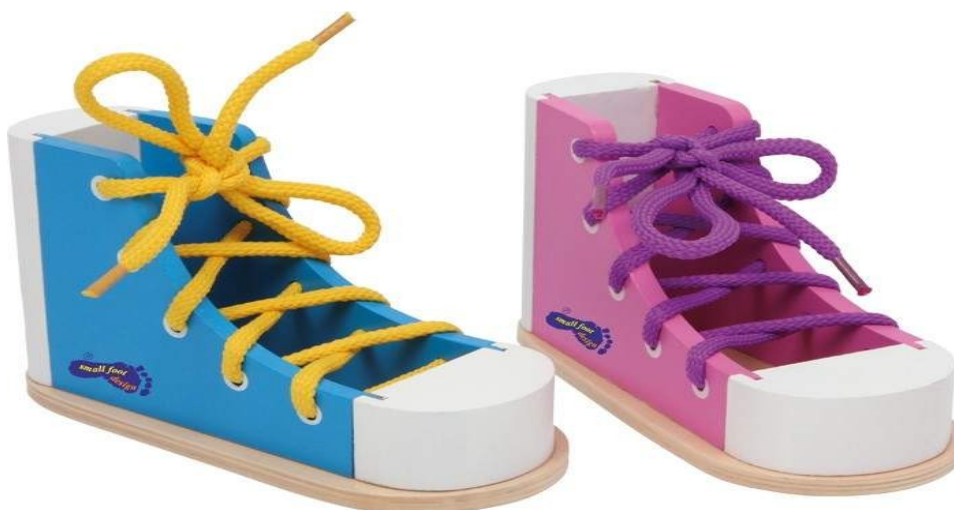
### **PUNKTACJA:**

**5** odgadniętych - **2 pkt.**

**4 lub 3** odgadnięte - **1 pkt.**

**mniej niż 3** odgadnięte - **0 pkt.**

Konkurencja do CMP  
**ZAWIĄZYWANIE BUTA**



Należy w najkrótszym czasie nawlec sznurowadło przez wszystkie dziurki w bucie a następnie zawiązać go na „kokardkę z dwoma uszkami”

Każdy zawodnik drużyny wykonuje sam konkurencję.

**PUNKTACJA:**

do **25** sekund - **2 pkt**

do **30** sekund - **1 pkt**

powyżej **30** sekund- **0 pkt**

## Konkurencja do CMP

### **SLALOM Z PIŁKĄ**



Zadanie polega na przeprowadzeniu nogą piłki wokół  
5 ustawionych pachołków, wg określonej trasy.

Piłkę przeprowadzamy slalomem w jedną stronę;

powrót w linii prostej.

Każdy zawodnik drużyny wykonuje sam konkurencję.

#### **PUNKTACJA:**

**do 15 sekund - 2 pkt**

**15 do 20 sekund - 1 pkt**

**powyżej 20 sekund - 0 pkt**

## Konkurencja do CMP

### **MIERZENIE SZNURKA**



Konkurencja polega na prawidłowym określeniu długości wylosowanego sznurka. Zawodnik losuje sznurek, określa w centymetrach jego długość i zapisuje na kartce.

Każdy zawodnik drużyny wykonuje sam konkurencję.

#### **PUNKTACJA:**

**+ / - 2 cm pomyłki - 2 pkt**

**+ / - 5 cm pomyłki - 1 pkt**

**powyżej 5 cm pomyłki - 0 pkt**

## Konkurencja do CMP

### **RZUT WORECZKIEM DO CELU**



Należy wykonać ręką trzy rzuty woreczkiem do pojemnika z określonej odległości.

Każdy zawodnik drużyny wykonuje sam konkurencję.

Liczą się woreczki, które pozostaną w pojemniku.

#### **PUNKTACJA:**

3 celne rzuty - 2 pkt

2 celne rzuty - 1 pkt

1 celny rzut - 0 pkt