

## Konkurencja do MKC

### **FLAGI EUROPY**



Zawodnik losuje zestaw, na którym umieszczonych jest 5 flag państw europejskich.

Jego zadaniem jest podać do jakich państw należą.

Za każda odgadnięta flagę zawodnik otrzymuje 1 pkt

Czas na konkurencję **20 sekund.**

#### **PUNKTACJA:**

5 odgadniętych	- 5 pkt.
4 odgadnięte	- 4 pkt.
3 odgadnięte	- 3 pkt
2 odgadnięte	- 2 pkt
1 odgadnięta	- 1 pkt

Konkurencja do MKC

## ZAWIĄZYWANIE BUTA



Należy w najkrótszym czasie nawlec sznurowadło przez wszystkie dziurki w bucie a następnie zawiązać go na „kokardkę z dwoma uszkami”

### **PUNKTACJA:**

do 20 sekund	- 5 pkt
25 sekund	- 4 pkt
30 sekund	- 3 pkt
35 sekund	- 2 pkt
40 sekund	- 1 pkt
powyżej 40 sekund	- 0 pkt

## Konkurencja do MKC

### **SLALOM Z PIŁKĄ**



Zadanie polega na przeprowadzeniu nogą piłki wokół 5 ustawionych pachołków, wg określonej trasy.

Piłkę przeprowadzamy slalomem w jedną i drugą stronę.

#### **PUNKTACJA:**

do 15 sekund	- 5 pkt
od 15 – 20 sekund	- 4 pkt
od 20 – 25 sekund	- 3 pkt
od 25 – 30 sekund	- 2 pkt
od 30 – 35 sekund	- 1 pkt
powyżej 35 sekund	- 0 pkt

## Konkurencja do MKC

### **MIERZENIE SZNURKA**



Konkurencja polega na prawidłowym określeniu długości wylosowanego sznurka. Zawodnik losuje sznurek, określa w centymetrach jego długość i zapisuje na kartce.

#### **PUNKTACJA:**

+ / -	2 cm pomyłki	-	5 pkt
+/-	3 cm pomyłki	-	4 pkt
+ / -	4 cm pomyłki	-	3 pkt
+/-	5 cm pomyłki	-	2 pkt
+ / -	6 cm pomyłki	-	1 pkt
	powyżej 6 cm pomyłki	-	0 pkt

## Konkurencja do MKC

### **RZUT WORECZKIEM DO CELU**



Należy wykonać ręką pięć rzutów woreczkiem do pojemnika z określonej odległości.

Za każdy trafiony rzut zawodnik otrzymuje 1 pkt.

Liczą się woreczki, które pozostaną w pojemniku.

#### **PUNKTACJA:**

5 celnych rzutów	- 5pkt
4 celne rzuty	- 4 pkt
3 celne rzuty	- 3 pkt
2 celne rzuty	- 2 pkt
1 celny rzut	- 1 pkt