



REGULAMIN

CARAVANINGOWYCH MISTRZOSTW POLSKI

POLSKIEGO ZWIĄZKU MOTOROWEGO

NA ROK 2016

LISTOPAD 2015 r.



REGULAMIN CARAVANINGOWYCH MISTRZOSTW POLSKI PZM NA ROK 2016

1. **ORGANIZATOR**

- 1.1. Caravanningowe Mistrzostwa Polski corocznie zleca Główna Komisja Caravaningu (GKC) PZM do realizacji klubom zrzeszonym w PZM i odbywa się pod nadzorem GKC PZM.
- 1.2. Do zadań Głównej Komisji Caravaningu należy ustalenie na dany rok liczby eliminacji ich terminów oraz organizatorów.
- 1.3. Mistrzostwa są własnością PZM, w tym także praw do transmisji TV i radiowych.

2. **PRZEBIEG MISTRZOSTW**

- 2.1. Mistrzostwa składają się z rund, które odbywają się na zlotach organizowanych przez kluby lub koła caravanningowe zrzeszone w PZM na zlecenie GKC PZM.
- 2.2. Klub (Koło), któremu powierzono organizację rundy przedstawi do zatwierdzenia GKC PZM program imprezy (informator + konkurs sportowy + zadania rekreacyjno-sportowe do pieszego rajdu rekreacyjno-sportowego) na 80 dni przed terminem rundy.
- 2.3. Po zakończeniu rundy organizator w ciągu 7-miu dni przekazuje wyniki rundy do sekretariatu GKC PZM.
- 2.4. Organizator ma obowiązek ubezpieczyć imprezę od odpowiedzialności cywilnej (OC).

3. **CEL MISTRZOSTW**

- 3.1. Celem Konkursu jest wyłonienie najlepszej drużyny, klubu i okręgu w Polsce
- 3.2. Udziałem w mistrzostwach przyczynia się do:
 1. popularyzacji zorganizowanych form turystyki caravanningowej,
 2. wpajania kultury motoryzacyjnej i kultury biwakowania,
 3. podnoszenia praktycznych umiejętności kierowania pojazdem samochodowym , pojazdem z przyczepą oraz ich obsługi,
 4. doskonalenia i ugruntowania wiedzy o przepisach ruchu drogowego, o udzielaniu pomocy przedlekarskiej oraz o regionie, w którym odbywa się runda,
 5. praktycznego szkolenia organizatorów turystyki caravanningowej.



4. UCZESTNICTWO W MISTRZOSTWACH

- 4.1. Uczestnikami mistrzostw są dwuosobowe drużyny reprezentujące zgłoszone załogi, które na rundę przyjadą samochodem z przyczepą campingową, samochodem campingowym lub pojazdem z namiotem oraz wezmą w niej udział.
- 4.2. Za załogę uważa się osoby mieszkające w przyczepie campingowej, samochodzie campingowym lub namiocie, nie więcej jednak niż pięć osób.
- 4.3. Za drużynę uważa się dwóch reprezentantów danej zgłoszonej załogi z których przynajmniej jedna osoba jest pełnoletnia.
Zmiana składu osobowego w drużynie w kolejnej rundzie powoduje uznanie jej za nową drużynę w klasyfikacji końcowej.
- 4.4. W rundzie nie biorą udziału drużyny organizatora danej rundy.

5. ZGŁOSZENIE DO MISTRZOSTW

Zgłoszeniem do mistrzostw jest udział drużyny w przynajmniej jednej rundzie.

6. KLASYFIKACJA MISTRZOSTW

- 6.1. W ciągu miesiąca po zakończeniu ostatniej rundy powołana przez GKC PZM komisja obliczeń, w oparciu o wyniki z poszczególnych rund dokona obliczeń wyników mistrzostw i ustali kolejność miejsc w poszczególnych klasyfikacjach.
- 6.2. Do klasyfikacji drużynowej mistrzostw zalicza się
 - sumę punktów przeliczeniowych wg pkt. 10.2. niniejszego regulaminu z max. 2 rund, w których drużyna osiągnęła najlepsze wyniki,
 - o kolejności zajętego miejsca w klasyfikacji drużynowej decyduje suma punktów przeliczeniowych - zwycięzcą zostaje drużyna, która uzyska największą liczbę punktów,
 - w przypadku jednakowej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje lepsze miejsce w zaliczonych rundach.

6.3. Klasyfikacja klubów

O zajęciu miejsca w klasyfikacji klubowej decyduje suma punktów przeliczeniowych w pkt. 10.4. z max. 2 rund, w których klub osiągnął najlepsze wyniki. Klub – organizator rundy otrzymuje za zorganizowaną rundę 19 pkt przeliczeniowych

Zwycięzcą zostaje klub, który uzyska największą liczbę punktów.

W przypadku równej liczby punktów o kolejności zajętego miejsca decyduje większa ilość drużyn z danego klubu sklasyfikowanych w pierwszej dziesiątce mistrzostw, a następnie wyższe miejsce w klasyfikacji drużynowej.



6.4. Klasyfikacja okręgów

O zajęciu miejsca w klasyfikacji okręgowej decyduje suma punktów przeliczeniowych w pkt. 10.6. z max. 2 rund, w których okręg osiągnął najlepsze wyniki.

Zwycięzcą zostaje okręg który uzyska największą liczbę punktów.

W przypadku równej liczby punktów o kolejności zajętego miejsca decyduje większa liczba klubów, a następnie większa liczba drużyn danego okręgu sklasyfikowana w mistrzostwach.

7. NAGRODY REGULAMINOWE

7.1. Dla drużyny:

- za miejsca od I do III - nagrody honorowe i dyplomy
- za miejsca od IV do VI - dyplomy

7.2. Dla klubu:

- za miejsce od I do III - nagrody honorowe i dyplomy
- za miejsca od IV do VI - dyplomy

7.3. Dla okręgu

- za miejsce od I do III - nagrody honorowe i dyplomy
- za miejsca od IV do VI – dyplomy

RUNDY MISTRZOSTW

8. POSTANOWIENIA ORGANIZACYJNE

8.1. Organizatorem rundy jest klub lub koło carawaningowe zrzeszone w PZM organizujące rundę pod nadzorem GKC PZM.

8.2. W ramach rundy organizator ma obowiązek do zabezpieczenia załogom:

- miejsce na campingu lub polu namiotowym,
- możliwość zasilania energią elektryczną o mocy mim.0,7 kW

8.3. Organizator rundy zobowiązany jest w terminie nie krótszym niż 45 dni przed rundą rozesłać w wersji elektronicznej komunikat w następujące miejsca:

- automobilkluby,
- kluby i koła,
- skrzynka e-mail: caravanning@pzm.pl



Komunikat powinien określać:

- a) nazwę organizatora i jego adres,
- b) termin, miejsce i numer kolejnej rozgrywanej rundy,
- c) dane osobowe sztabu rundy oraz Jury,
- d) warunki udziału w rundzie w tym termin i sposób zgłoszeń,
- e) wysokość opłat,
- f) program imprezy, w tym planowane terminy konkurencji regulaminowych rundy,
- g) zadania (i ich regulamin) rekreacyjno-sportowe do pieszego rajdu rekreacyjno-sportowego
- h) świadczenia organizatora,
- i) inne informacje dla uczestników wg uznania organizatora np. plan dojazdu, konkursy przeprowadzone w ramach organizowanego zlotu,
- j) dodatkowe wymogi bezpieczeństwa,

8.4. Konkurencjami regulaminowymi rundy są:

- a. 15pytań testowych z wiedzy przepisów prawa o ruchu drogowym zgodnie z kategorią "B",
- b. 5 pytań testowych z udzielania pomocy przedlekarskiej
- c. konkurencja sportowa opracowana zgodnie z załącznikiem nr 1A przez organizatora rundy CMP PZM lub wymiana lewego koła przyczepy towarowej zgodnie z załącznikiem nr 1,
- d. pieszy rajd rekreacyjno-sportowy zgodnie z załącznikiem nr 2,
- e. konkurencja stroju klubowego zgodnie z załącznikiem nr 3,
- f. konkurencja oceny tzw. strefy klubu zgodnie z załącznikiem nr 4.

Uwaga!

Jako pytania z prawa o ruchu drogowym stosuje się wyłącznie wiedzę przepisów prawa o ruchu drogowym zgodnie z kat. „B”.

Za poprawną odpowiedź z wiedzy na temat przepisów z prawa o ruchu drogowym zgodnie z kategorią „B” oraz wiedzy przed lekarskiej uznaje się wyłącznie zaznaczenie jednej prawidłowej odpowiedzi w danym pytaniu, każde inne zaznaczenie (lub nie zaznaczenie) uznaje się za odpowiedź niepoprawną.

Pytania testowe przygotowuje organizator rundy wykorzystując otrzymaną od GKC PZM bazę pytań.

8.5. W imieniu drużyny występuje wyłącznie kierownik drużyny, którego nazwisko i imię podane jest na pierwszej pozycji w karcie zgłoszenia na rundę.



- 8.6. W imieniu klubu występuje wyłącznie kierownik ekipy klubowej, którego nazwisko i imię zostanie podane przed rozpoczęciem mistrzostw.
- 8.7. W rundzie nie mogą uczestniczyć drużyny organizatora.
- 8.8. W przypadku odwołania rundy, organizator zobowiązany jest na 7 dni przed terminem rozpoczęcia mistrzostw do pisemnego powiadomienia GKC PZM oraz klubów zgłoszonych do uczestnictwa w rundzie.

9. PUNKTACJA DRUŻYN W RUNDZIE

Drużyny uczestniczące w rundzie podlegają następującej punktacji:

- a) z pytań testowych z prawa o ruchu drogowym,
- za każdą poprawną odpowiedź 2 pkt.
- b) z pytań testowych z udzielania pomocy przedlekarskiej,
- za każdą poprawną odpowiedź 2 pkt.
- c) konkurencja sportowa od 0 do 24 pkt. lub wymiana lewego koła przyczepy towarowej - od 0 do 24 pkt.
- d) pieszy rajd rekreacyjno-sportowy - od 0 do 20 pkt.
- e) konkurencja stroju klubowego - od 0 do 6 pkt.

10. KLASYFIKACJA RUNDY

10.1. Klasyfikacja drużyn

O kolejności zajętogo miejsca w klasyfikacji drużynowej decyduje suma punktów wyliczona wg pkt. 9. niniejszego regulaminu.

W przypadku jednakowej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje lepszy wynik (większa liczba punktów) uzyskanych z testu z prawa o ruchu drogowym, a następnie lepszy wynik w konkurencji sportowej lub w konkurencji wymiany lewego koła w przyczepie towarowej (większa liczba punktów, a w przypadku równej – krótszy czas w konkurencji sportowej lub wymiany koła)

10.2. Za zajęcie miejsca w poszczególnych rundach drużynom przyznaje się liczbę punktów przeliczeniowych:

1 miejsce	100 pkt.
2 miejsce	98 pkt.
3 miejsce	96 pkt.
4 miejsce	94 pkt.
5 miejsce	92 pkt.
6 miejsce	90 pkt.



7 miejsce	88 pkt.
8 miejsce	86 pkt.
9 miejsce	84 pkt.
10 miejsce	82 pkt.
11 miejsce	80 pkt.
12 miejsce	79 pkt.
13 miejsce	78 pkt.

itd. za dalsze miejsce o 1 pkt. mniej

10.3. Klasyfikacja klubów

- a) do klasyfikacji klubów zalicza się:
- punkty uzyskane przez maksymalnie trzy drużyny danego klubu wg pkt. 9, które brały udział we wszystkich konkurencjach rundy
 - punkty przyznane klubowi w konkurencji oceny strefy klubu,
 - po jednym punkcie za każdą dodatkową drużynę powyżej trzech uczestniczącą we wszystkich konkurencjach rundy
 - punkty uzyskane za przejechaną trasę od miejscowości siedziby klubu do miejscowości organizowanej rundy (najkrótszą drogą).
Za każde rozpoczęte 50 km przyznaje się klubowi 1 pkt.
- b) zwycięzcą zostaje klub który uzyska największą liczbę punktów
- c) w przypadku równej liczby punktów o kolejności zajętego miejsca decyduje większa ilość drużyn z danego klubu sklasyfikowanych w pierwszej dziesiątce rundy, a następnie wyższe miejsca drużyny w klasyfikacji drużynowej.
- d) warunkiem sklasyfikowania klubu (sekcji, koła) jest udział co najmniej jednej drużyny z danego klubu (sekcji, koła) we wszystkich konkurencjach rundy.

10.4. Za zajęcie miejsca w poszczególnych rundach klubom przyznaje się liczbę punktów przeliczeniowych:

1 miejsce	20 pkt.
2 miejsce	17 pkt.
3 miejsce	15 pkt.
4 miejsce	14 pkt.
5 miejsce	13 pkt.
6 miejsce	12 pkt.
7 miejsce	11 pkt.



itd. za dalsze miejsce o 1 pkt. mniej

10.5. Klasyfikacja okręgów

- do klasyfikacji okręgów zalicza się:
 - punkty uzyskane przez maksymalnie dwa najlepsze kluby (sekcje, koła) danego okręgu,
- zwycięzcą zostaje okręg który uzyska największą liczbę punktów.
W przypadku równej liczby punktów o kolejności zajętego miejsca decyduje większa liczba klubów danego okręgu sklasyfikowanych w rundach.
- warunkiem sklasyfikowania okręgu jest udział co najmniej jednej drużyny klubu z danego okręgu.

10.6. Za zajęcie miejsca w poszczególnych rundach okręgom przyznaje się liczbę punktów przeliczeniowych:

1 miejsce	20 pkt.
2 miejsce	17 pkt.
3 miejsce	15 pkt.
4 miejsce	14 pkt.
5 miejsce	13 pkt.
6 miejsce	12 pkt.
7 miejsce	11 pkt.

itd. za dalsze miejsce o 1 pkt. mniej

11. NAGRODY REGULAMINOWE W RUNDZIE

11.1. Dla drużyny:

- za miejsce od I do III - nagrody honorowe, rzeczowe* i dyplomy
- za miejsca IV do VI - dyplomy

11.2. Dla klubu:

- za miejsce od I do III - nagrody honorowe i dyplomy
- za miejsca od IV do VI - dyplomy

11.3. Dla okręgu

- za miejsce I do III – nagrody honorowe i dyplomy
- za miejsce od IV do VI - dyplomy

*Uwaga!



Przyznanie nagród rzeczowych uzależnione jest od możliwości finansowych organizatora!

12. JURY RUNDY

12.1. Jury prowadzi nadzór nad prawidłowym przebiegiem poszczególnych rund mistrzostw (zgodnie z obowiązującym w danym roku regulaminem).

12.2. W skład jury rundy wchodzi:

- | | |
|----------------------|------------------------------------------|
| • Przewodniczący | - Przedstawiciel GKC PZM |
| • Wiceprzewodniczący | - Komandor rundy |
| • Sekretarz | - Kierownik biura obliczeń |
| • Członek | - Sędzia konkurencji sportowej |
| • Członek | - Sędzia maratonu rekreacyjno-sportowego |

12.3. Przewodniczący jury może w skład jury powołać dodatkowo dwóch specjalistów.

12.4. Koszt uczestnictwa przedstawiciela GKC PZM ponosi organizator rundy

13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

13.1. Organizatorzy poszczególnych rund posługiwać się będą ustalonym przez GKC PZM sposobem ewidencji drużyn oraz dokonywania obliczeń.

13.2. W trakcie trwania rundy organizator zobowiązany jest do podawania do wiadomości poprzez wywieszenie na tablicy ogłoszeń prawidłowych odpowiedzi wraz ze wskazaniem materiałów źródłowych zakończonych konkurencji.

13.3. Przewiduje się składanie wniosków do komandora rundy o wyjaśnienie niejasności zastosowanych sformułowań oraz prawidłowości zsumowania punktów bezpośrednio po wywieszeniu wyników konkurencji.

13.4. Protesty dotyczące wyników prowizorycznych mogą wnosić wyłącznie kierownicy ekip w ciągu 60 minut od chwili ich ogłoszenia.

13.5. Protest musi być zgłoszony na piśmie do komandora rundy i winna być wniesiona kaucja w wysokości 100, -zł. Brak wpłaty kaucji powoduje nie rozpatrzenie protestu.

13.6. Protest podlega rozpatrzeniu przez jury w czasie 1 godziny. Jury może przeprowadzić postępowanie wyjaśniające z udziałem osób trzecich.

13.7. W przypadku nie uznania przez jury protestu, kaucja nie ulega zwrotowi.



- 13.8. Wyniki oficjalne zostaną ogłoszone w 60 minut po ogłoszeniu wyników prowizorycznych.
- 13.9. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za szkody i straty spowodowane przez uczestników, osoby trzecie i żywioły w trakcie trwania mistrzostw. Uczestnicy biorą udział w rundzie na własną odpowiedzialność.
- 13.10. Uzupełnieniem niniejszego regulaminu są komunikaty organizatora podane do wiadomości poprzez wywieszenie na tablicy ogłoszeń.
- 13.11. Zgłoszenie się uczestnika do startu w rundzie jest równoznaczne z akceptacją postanowień niniejszego regulaminu.
- 13.12. Interpretacja niniejszego regulaminu należy do Jury przy udziale przewodniczącego jury z głosem decydującym.
- 13.13. Wszelka interpretacja regulaminu należy do Głównej Komisji Caravaningu Polskiego Związku Motorowego.

Warszawa, listopad 2015 r.

Główna Komisja Caravaningu
Polskiego Związku Motorowego



Regulamin konkurencji

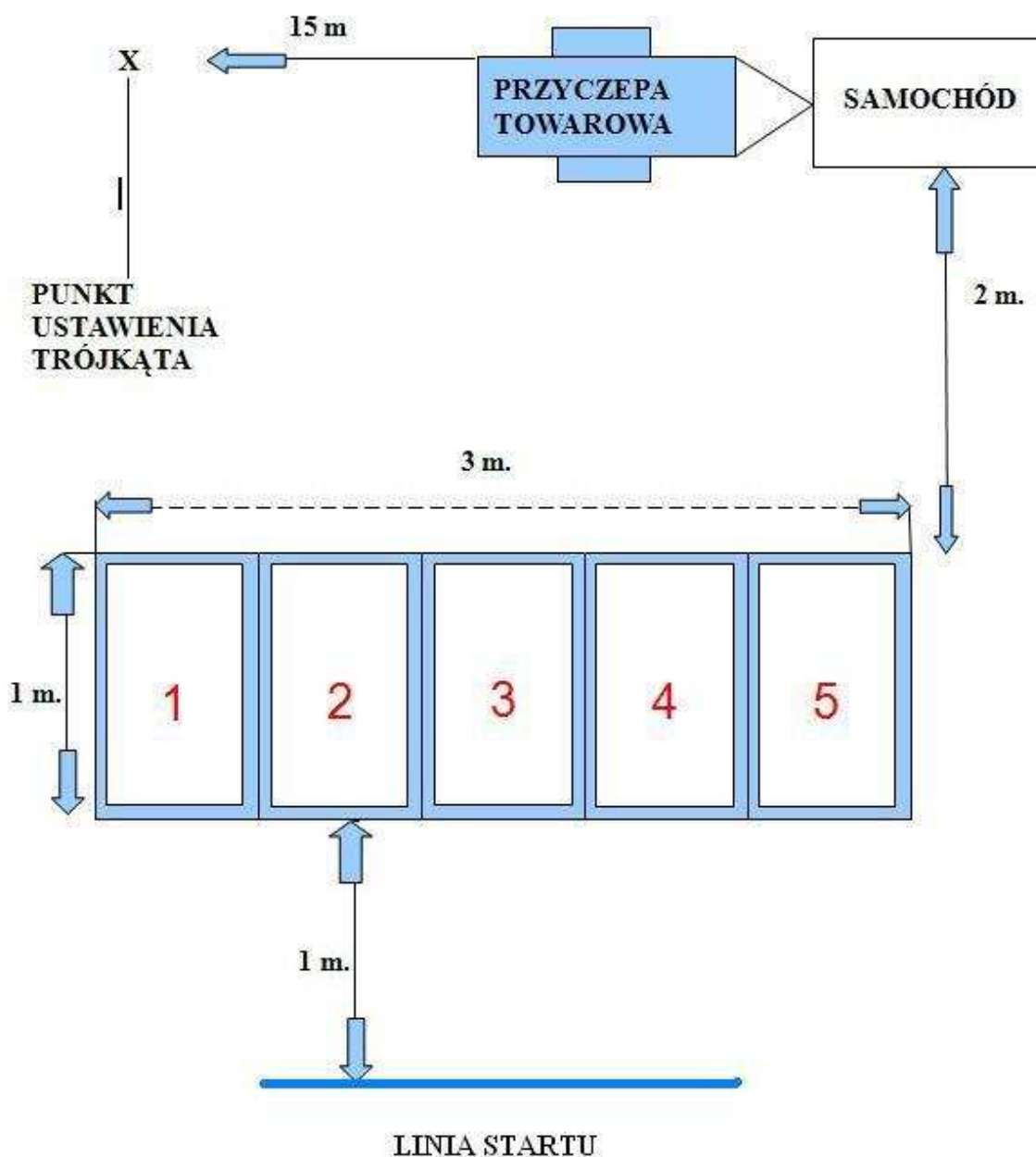
WYMIANA LEWEGO KOŁA W PRZYCZEPIE TOWAROWEJ (mocowanie koła na cztery śruby)

I. ZADANIA ORGANIZATORA

1. Przygotowanie placu do konkurencji (wg rysunku),
2. Zestaw składający się z samochodu osobowego z przyczepą towarową muszą być połączone oraz zabezpieczone przed możliwością toczenia,
3. Pod przyczepą wyznaczyć miejsce podnoszenia (lewarowania) najlepiej żółtym kolorem farby,
4. Pod przyczepą musi być podłożony klocek lub inny element, który w razie opadnięcia lub zsunięcia się podnośnika zabezpiecza przed przygnieceniem uczestników,
5. Akcesoria potrzebne do konkurencji (umieszczone w polu):
 - kamizelki odblaskowe 2 szt.
 - kliny pod koła 2 szt.
 - klucz do kół 2 szt.
 - koło zapasowe
 - podnośnik
 - trójkąt ostrzegawczy zmontowanym - rozłożony

II. PLAC DO KONKURENCJI

(wymiana lewego koła przyczepy towarowej)



POLE AKCESORII

- 1- kamizelki
- 2- trójkąt
- 3- kliny
- 4- podnośnik, klucz do kół
- 5- koło zapasowe



III. SĘDZIOWANIE

1. Po każdym etapie konkurencji sędzia odgwizduje jej koniec, co oznacza prawidłowe jej wykonanie. Drużyna przystępuje do następnego etapu.

IV. PUNKTACJA

1. Drużyna może otrzymać maksymalnie 24 pkt pod warunkiem prawidłowego ułożenia akcesoriów w odpowiednich polach
2. Limit czasu na wykonanie konkurencji wynosi 3 minuty.

V. KONKURENCJA DOTYCZY DRUŻYNY (2 osoby)

Na sygnał sędziego (gwizdek) załoga drużyna przystępuje do konkurencji, chronometrzyści włączają stopery.

Drużyna przystępuje do kolejnych etapów konkurencji po zaliczeniu poprzedniego etapu sygnalizowanego przez sędziego gwizdkiem.

Punkty zdobyte przed limitem czasu są zaliczane do konkurencji.

Podział konkurencji na etapy:

1. drużyna ubiera rozłożone kamizelki (nie muszą być zapięte lecz ubrane na prawidłową stronę), 3pkt
(Po zaliczeniu etapu 1 sędzia sygnalizuje to gwizdkiem)
2. drużyna zabiera trójkąt z pola i ustawia prawidłowo w miejscu wyznaczonym 15 metrów za zestawem, 3pkt
(Etap 2 można rozpocząć dopiero po zasygnalizowaniu zaliczenia etapu 1.
Po zaliczeniu etapu 2 sędzia sygnalizuje to gwizdkiem)
3. drużyna zabiera kliny z pola i ustawia pod prawe koło przyczepy, 3pkt
(Etap 3 można rozpocząć dopiero po zasygnalizowaniu zaliczenia etapu 2.
Po zaliczeniu etapu 3 sędzia sygnalizuje to gwizdkiem)
4. drużyna zabiera podnośnik, klucz do kół oraz koło zapasowe, 3pkt
które musi przytoczyć do przyczepy a następnie przystępuje do wymiany koła,
(Etap 4 można rozpocząć dopiero po zasygnalizowaniu zaliczenia etapu 3.



Po zaliczeniu etapu 4, którym jest dotknięcie koła do ziemi oraz dokręcenia wszystkich śrub sędzia sygnalizuje to gwizdkiem)

5. drużyna po wymienieniu koła pozostawia podnośnik, klucz do kół oraz koło, które musi przytoczyć odpowiednio w polach nr 4 i 5, 3pkt
(Etap 5 można rozpocząć dopiero po zasygnalizowaniu zaliczenia etapu 4.
Po zaliczeniu etapu 5 sędzia sygnalizuje to gwizdkiem)
6. drużyna zabiera kliny i pozostawia w polu nr 3, 3pkt
(Etap 6 można rozpocząć dopiero po zasygnalizowaniu zaliczenia etapu 5.
Po zaliczeniu etapu 6 sędzia sygnalizuje to gwizdkiem)
7. drużyna zabiera trójkąt i pozostawia w polu nr 2, 3pkt
(Etap 7 można rozpocząć dopiero po zasygnalizowaniu zaliczenia etapu 6.
Po zaliczeniu etapu 7 sędzia sygnalizuje to gwizdkiem)
8. drużyna zdejmuje kamizelki i pozostawia w polu nr 1. 3pkt
(Etap 8 można rozpocząć dopiero po zasygnalizowaniu zaliczenia etapu 7.
Po zaliczeniu etapu 8 sędzia sygnalizuje to gwizdkiem oraz zatrzymuje stopery)



Regulamin konkurencji sportowej

1. Organizator danej rundy opracowuje konkurencję sportową w zamian za wymiany lewego koła.
2. Organizator przedstawia GKC PZM szczegółowy regulamin konkurencji sportowej do zatwierdzenia na 80 dni przed terminem rundy.
3. Punktacja konkurencji sportowej musi zawierać 8 punktowanych etapów z czego każde poprawnie wykonane zadanie skutkuje przyznaniem 3 pkt. Suma możliwych punktów do zdobycia nie może przekroczyć 24.
4. Limit czasu na wykonanie konkurencji sportowej określony zostaje przez organizatora.
5. Konkurencja sportowa musi być wykonywana przez drużynę, czyli 2 zgłoszone na karcie uczestnictwa osoby zgodnie z załącznikiem nr 6 regulaminu CMP PZM.
6. W przypadku konkurencji z wykorzystaniem pojazdów mechanicznych wymagane jest posiadanie ważnych uprawnień do prowadzenia pojazdu mechanicznego przez przynajmniej jednego członka startującej w rundzie drużyny.



Regulamin konkurencji

PIESZY RAJD REKREACYJNO – SPORTOWY

1. Pieszy rajd rekreacyjno-sportowy polega na przejściu pieszo wyznaczonej trasy, zapoznanie się z przyrodą i mijanymi obiektami, oraz wykonaniu zadań wyznaczonych przez organizatora.

W wyjątkowych wypadkach, jeżeli wymaga tego sytuacja terenowa, dopuszcza się dojazd uczestników na start samochodem, lecz nie dalej jak 8 km.
2. Uczestnikami pieszego rajdu rekreacyjno-sportowego są członkowie drużyn uczestniczących w rundzie CMP, którzy zgłoszą się w punkcie startowym w miejscu i czasie wyznaczonym przez organizatora.
3. Drużyny otrzymują na starcie kartę uczestnictwa rajdu i posługują się nią na trasie. Karta ta jest dokumentem stanowiącym podstawę klasyfikacji członków drużyny.
4. Trasa rajdu może być wyznaczona za pomocą:
 - opisu trasy - słownym, symbolicznym lub szkicowym,
 - planów lub map terenu z nakreśloną (opisaną) trasą,
 - znaków rozmieszczonych w terenie przez organizatora,
 - innych sposobów.
5. W wyznaczonych przez organizatora punktach trasy, każdy ze startujących w rajdzie członków drużyny wykonuje samodzielnie (lub wspólnie) zadania rekreacyjno-sportowe. Organizator zapewnia wszystkim startującym jednakowe warunki i kryteria wykonywania zadań. Wykonywanie zadań odbywa się w obecności dwóch komisarzy organizatora.
6. Zadania rekreacyjno-sportowe są określone w opracowanych przez organizatora regulaminach, podanych już w informatorze zlotowym danej rundy oraz wywieszone w miejscu wykonywania zadania.
7. Punktacja:
 - za każde zadanie każdy członek drużyny może otrzymać od 0 pkt do 2 pkt,
 - w przypadku konkurencji wykonywanych wspólnie przez obu członków drużyny można otrzymać za każdą konkurencję od 0 pkt do 4 pkt
 - uzyskane punkty sumuje się każdemu członkowi drużyny,
8. Do punktacji drużyny zalicza się wyniki uzyskane przez obu członków drużyny w rajdzie. Po wykonaniu zadań uczestnicy zobowiązani są zgłosić się na mecie rajdu w miejscu i czasie wyznaczonym przez organizatora i zwrócić kartę uczestnictwa.



CARAVANINGOWE MISTRZOSTWA POLSKI PZM KARTA WYNIKÓW Z MARATONU RODZINNEGO

nr załogi.....

klub.....

Imię i Nazwisko	konkurencja 1	Konkurencja 2	Konkurencja 3	Konkurencja 4	Konkurencja 5	suma
Podpis komisarza						

.....
podpis sędziego



CARAVANINGOWE MISTRZOSTWA POLSKI PZM KARTA WYNIKÓW Z MARATONU RODZINNEGO

nr załogi.....

klub.....

Imię i Nazwisko	konkurencja 1	Konkurencja 2	Konkurencja 3	Konkurencja 4	Konkurencja 5	suma
Podpis komisarza						

.....
podpis sędziego



Regulamin konkurencji

STRÓJ KLUBOWY

1. Strój klubowy wyróżnia w czasie rundy drużyny i kluby, konsoliduje zespoły ludzkie występujące pod wspólnym znakiem.
2. Na strój klubowy składają się takie części garderoby jak: koszula, koszulka, bluzka, spódnica, spodnie, bluza lub kurtka (na dni chłodne lub deszczowe) nakrycie głowy na które naniesiono w sposób trwały elementy (barwy, znaki, nazwy) klubu.
3. Punktacja:
 - każdy członek drużyny może otrzymać od 0 do 3 pkt (po jednym punkcie za każdy element stroju)
4. Kompletny strój (lub posiadane jego elementy) jest wymagany od drużyn i klubów podczas uroczystości otwarcia rundy, a także w sytuacjach wskazanych przez organizatora. W innym czasie strój jest zalecany.
5. Oceny stroju klubowego dokonuje komisja powołana przez organizatora rundy.



Regulamin konkurencji

STREFA KLUBU

1. W konkurencji ocenia się ogólne wrażenie, jakie wywołuje u organizatora i pozostałych uczestników rund oceniany klub.

2. Punktacja:

- wystrój strefy klubu, składający się z takich elementów dekoracyjnych jak: flaga klubowa lub proporzec, podświetlany emblemat klubowy, banner, inne ulepszenia strefy klubu

klub otrzymuje od 0 do 4 pkt

- za zachowanie bezpieczeństwa przeciwpożarowego poprzez wyeksponowanie przez każdą załogę gaśnicy z ważną datą legalizacji w miejscu widocznym, umożliwiającym jej natychmiastowe użycie

klub otrzymuje od 0 do 3 pkt

- za przestrzeganie zarządzeń i poleceń organizatora oraz właściciela campingu, nie utrudnianie pobytu innym uczestnikom mistrzostw

klub otrzymuje od 0 do 3 pkt

- za utrzymanie porządku w strefie klubu, nie zanieczyszczanie środowiska naturalnego

klub otrzymuje od 0 do 2 pkt

3. Organizator powołuje komisję, która obserwuje życie klubowe załóg przez cały czas trwania rundy i wystawia klubowi ocenę punktową przed zakończeniem rundy. Ocenę stanowi suma punktów wg p.2.



CARAVANINGOWE MISTRZOSTWA POLSKI PZM

KARTA OCENY STROJU KLUBOWEGO

Imię i Nazwisko	Pierwszy element	Drugi element	Trzeci element	Suma	Podpis sędziego



CARAVANINGOWE MISTRZOSTWA POLSKI PZM

KARTA OCENY STROJU KLUBOWEGO

Imię i Nazwisko	Pierwszy element	Drugi element	Trzeci element	Suma	Podpis sędziego



CARAVANINGOWE MISTRZOSTWA POLSKI PZM

KARTA OCENY KONKURENCJI GŁÓWNEJ

Klub

Imiona i Nazwiska	Punkty za poszczególne etapy								Suma punktów	Czas