

POLSKI ZWIĄZEK MOTOROWY



REGULAMIN

CARAVANINGOWYCH MISTRZOSTW POLSKI

PZM

NA ROK 2012

LISTOPAD 2011

SPIS TREŚCI

1. ORGANIZATOR	3
2. PRZEBIEG MISTRZOSTW.....	3
3. CEL MISTRZOSTW.....	3
4. UCZESTNICTWO W MISTRZOSTWACH.....	4
5. ZGŁOSZENIE DO MISTRZOSTW.....	4
6. KLASYFIKACJA MISTRZOSTW.....	4
7. NAGRODY REGULAMINOWE.....	5
8. POSTANOWIENIA ORGANIZACYJNE.....	6
9. PUNKTACJA DRUŻYN W MISTRZOSTWACH.....	7
10. KLASYFIKACJA MISTRZOSTW.....	8
11. NAGRODY REGULAMINOWE MISTRZOSTW.....	9
12. JURY MISTRZOSTW.....	10
13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE.....	10
14. ZAŁĄCZNIK NR 1.....	12
15. ZAŁĄCZNIK NR 2.....	16
16. ZAŁĄCZNIK NR 3.....	17
17. ZAŁĄCZNIK NR 4.....	18
18. ZAŁĄCZNIK NR 5.....	19
19. ZAŁĄCZNIK NR 6.....	20

**REGULAMIN
CARAVANINGOWYCH MISTRZOSTW POLSKI PZM
NA ROK 2012**

1. ORGANIZATOR

- 1.1. Caravanningowe Mistrzostwa Polski corocznie zleca Komisja ds. Caravaningu i Campingu Polskiego Związku Motorowego do realizacji klubom zrzeszonym w PZM i odbywa się pod nadzorem KCiC PZM.
- 1.2. Do zadań Komisji należy ustalenie na dany rok liczby rund ich terminów oraz organizatorów.
- 1.3. Mistrzostwa są własnością PZM, w tym także praw do transmisji TV i radiowych.

2. PRZEBIEG MISTRZOSTW

- 2.1. Mistrzostwa składają się z rund, które odbywają się na imprezach organizowanych przez kluby lub koła caravanningowe zrzeszone w PZM na zlecenie KCiC PZM.
- 2.2. Klub (Koło) któremu powierzono organizację rundy przedstawi Komisji ds. Caravaningu i Campingu Polskiego Związku Motorowego do zatwierdzenia programu imprezy (informator) na 60 dni przed terminem rundy.
Po zakończeniu rundy organizator w ciągu 7-miu dni przekazuje wyniki rundy do sekretariatu KCiC PZM.
- 2.3. Organizator ma obowiązek ubezpieczyć imprezę od odpowiedzialności cywilnej (OC).

3. CEL MISTRZOSTW

- 3.1. Celem mistrzostw jest wyłonienie najlepszej drużyny, klubu i okręgu w Polsce
- 3.2. Udziałem w mistrzostwach przyczynia się do:
 - popularyzacji zorganizowanych form turystyki caravanningowej,
 - wpajania kultury motoryzacyjnej i kultury biwakowania,
 - podnoszenia praktycznych umiejętności kierowania pojazdem samochodowym , pojazdem z przyczepą oraz ich obsługi,
 - doskonalenia i ugruntowania wiedzy o przepisach ruchu drogowego, o udzielaniu pomocy przedlekarskiej oraz o regionie, w którym odbywa się runda,
 - praktycznego szkolenia organizatorów turystyki caravanningowej.

4. UCZESTNICTWO W MISTRZOSTWACH

- 4.1. Uczestnikami mistrzostw są dwuosobowe drużyny reprezentujące zgłoszone załogi z klubów i kół zrzeszonych w PZM, które na rundę przyjadą samochodem z przyczepą campingową, samochodem campingowym lub samochodem i z namiotem oraz wezmą w niej udział.
- 4.2. Za załogę uważa się osoby mieszkające w przyczepie campingowej, samochodzie campingowym lub namiocie, nie więcej jednak niż pięć osób.
- 4.3. Za drużynę uważa się dwóch reprezentantów załogi z których przynajmniej jedna osoba jest pełnoletnia.
Zmiana składu osobowego w drużynie w kolejnej rundzie powoduje uznanie jej za nową drużynę w klasyfikacji końcowej.
- 4.4. W rundzie nie są uwzględniane wyniki załóg organizatora danej rundy.

5. ZGŁOSZENIE DO MISTRZOSTW

Zgłoszeniem do mistrzostw jest udział drużyny w przynajmniej jednej rundzie.

6. KLASYFIKACJA MISTRZOSTW

- 6.1. W ciągu miesiąca po zakończeniu ostatniej rundy powołana przez KCiC PZM komisja obliczeń, w oparciu o wyniki z poszczególnych rund dokona obliczeń wyników mistrzostw i ustali kolejność miejsc w poszczególnych klasyfikacjach.
- 6.2. Do klasyfikacji drużynowej Mistrzostw zalicza się
 - sumę punktów przeliczeniowych wg pkt. 10.2. niniejszego regulaminu z max. 2 rund, w których drużyna osiągnęła najlepsze wyniki,
 - punkty przeliczeniowe za posiadanie odznaczeń obliczone wg. załącznika nr 5 do niniejszego regulaminu,
 - o kolejności zajętego miejsca w klasyfikacji drużynowej decyduje suma punktów przeliczeniowych - zwycięzcą zostaje drużyna, która uzyska największą liczbę punktów,
 - w przypadku jednakowej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje, lepsze miejsce w zaliczonych rundach a następnie większa suma punktów za posiadanie przez drużynę odznaczeń.

6.3. Klasyfikacja klubów

O zajęciu miejsca w klasyfikacji klubowej decyduje suma punktów przeliczeniowych w pkt. 10.4. z max. 2 rund, w których klub osiągnął najlepsze wyniki.

Klub - organizator rundy otrzymuje za organizowaną rundę od 18 do 20 punktów przeliczeniowych przyznanych przez KCiC PZM, po zakończeniu ostatniej rundy.

Zwycięzcą zostaje klub który uzyska największą liczbę punktów.

W przypadku równej liczby punktów o kolejności zajętego miejsca decyduje większa ilość drużyn z danego klubu sklasyfikowanych w pierwszej dziesiątce mistrzostw, a następnie wyższe miejsce w klasyfikacji drużynowej.

6.4. Klasyfikacja Okręgów

O zajęciu miejsca w klasyfikacji okręgowej decyduje suma punktów przeliczeniowych w pkt. 10.6. z max. 2 rund, w których okręg osiągnął najlepsze wyniki.

Zwycięzcą zostaje okręg który uzyska największą liczbę punktów.

W przypadku równej liczby punktów o kolejności zajętego miejsca decyduje większa liczba klubów, a następnie większa liczba drużyn danego okręgu sklasyfikowana w mistrzostwach.

7. NAGRODY REGULAMINOWE

7.1. Dla drużyny:

- za miejsca od I do III - nagrody honorowe i dyplomy
- za miejsca od IV do VI - dyplomy

7.2. Dla klubu:

- za miejsce od I do III - nagrody honorowe i dyplomy
- za miejsca od IV do VI - dyplomy

7.3. Dla okręgu

- za miejsce od I do III - nagrody honorowe i dyplomy
- za miejsca od IV do VI - dyplomy

RUNDY KONKURSU

8. POSTANOWIENIA ORGANIZACYJNE

8.1. Organizatorem rundy jest klub lub koło carawaningowe zrzeszone w PZM organizujące rundę pod nadzorem KCiC PZM.

8.2. W ramach rundy organizator ma obowiązek do zabezpieczenia załogom:

- miejsce na campingu lub polu namiotowym,
- możliwość zasilania energią elektryczną o mocy min.0,7 kW,
- możliwość zapoznania się z regionem, w którym odbywa się impreza.

8.3. Organizator rundy zobowiązany jest w terminie nie krótszym niż 45 dni przed rundą rozesłać do Automobilklubów, Klubów i Kół komunikat w którym winien określić:

- nazwę organizatora i jego adres,
- termin, miejsce i numer kolejnej rozgrywanej rundy,
- dane osobowe sztabu rundy oraz Jury,
- warunki udziału w rundzie w tym termin i sposób zgłoszeń, wysokość opłat,
- program imprezy, w tym planowane terminy konkurencji regulaminowych rundy,
- świadczenia organizatora,
- inne informacje dla uczestników wg uznania organizatora,
- dodatkowe wymogi bezpieczeństwa,
- informacje o regionie.

8.4. Konkurencjami regulaminowymi rundy są:

- 10 pytań testowych z wiedzy przepisów prawa o ruchu drogowym zgodnie z kategorią "B",
- 5 pytań testowych ze znajomości regionu,
- 5 pytań testowych z udzielania pomocy przedlekarskiej
- Wymiana lewego koła przyczepy towarowej (zgodnie z załącznikiem nr 1),
- pieszy rajd rekreacyjno-sportowy (zgodnie z załącznikiem nr 2),
- konkurencja stroju klubowego (zgodnie z załącznikiem nr 3),
- konkurencja oceny tzw. strefy klubu (wg załącznika nr 4).

Uwaga!

Jako pytania z prawa o ruchu drogowym stosuje się wyłącznie wiedzę przepisów prawa o ruchu drogowym zgodnie z kat. „B”.

Za poprawną odpowiedź z wiedzy na temat przepisów z prawa o ruchu drogowym zgodnie z kategorią „B” oraz wiedzy przed lekarskiej uznaje

się wyłącznie zaznaczenie wszystkich prawidłowych odpowiedzi w danym pytaniu, każde inne zaznaczenie (lub nie zaznaczenie wymaganych liczby odpowiedzi) uznaje się za odpowiedź niepoprawną.

Pytania testowe ze znajomości regionu muszą zawierać trzy propozycje odpowiedzi, z których tylko jedna jest prawidłowa.

- 8.5. W imieniu drużyny występuje wyłącznie kierownik drużyny, którego nazwisko i imię podane jest na pierwszej pozycji w karcie zgłoszenia na rundę.
- 8.6. W imieniu klubu występuje wyłącznie kierownik ekipy klubowej, którego nazwisko i imię zostanie podane przed rozpoczęciem mistrzostw.
- 8.7. W rundzie mogą uczestniczyć drużyny organizatora i nie zrzeszone w PZM lub przybyłe z zagranicy jednak nie będą one sklasyfikowane.
- 8.8. W przypadku odwołania rundy, organizator zobowiązany jest na 7 dni przed terminem rozpoczęcia mistrzostw do pisemnego powiadomienia KCiC PZM oraz klubów zgłoszonych do uczestnictwa w rundzie.

9. PUNKTACJA DRUŻYN W RUNDZIE

Drużyny uczestniczące w rundzie podlegają następującej punktacji:

- z pytań testowych z prawa o ruchu drogowym, - za każdą poprawną odpowiedź 2 pkt.
- z pytań testowych ze znajomości regionu, - za każdą poprawną odpowiedź 2 pkt.
- z pytań testowych z udzielania pomocy przedlekarskiej, - za każdą poprawną odpowiedź 2 pkt.
- wymiana lewego koła przyczepy towarowej - od 0 do 24 pkt.
- pieszy rajd rekreacyjno-sportowy - od 0 do 20 pkt.
- konkurencja stroju klubowego - od 0 do 6 pkt.

10. KLASYFIKACJA RUNDY

10.1. Klasyfikacja drużyn

O kolejności zajętogo miejsca w klasyfikacji drużynowej decyduje suma punktów wyliczona wg pkt. 9. niniejszego regulaminu.

W przypadku jednakowej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje lepszy wynik (większa liczba punktów) uzyskanych z testu z prawa o ruchu drogowym, a następnie lepszy wynik w konkurencji wymiany lewego koła w przyczepie towarowej (większa liczba punktów, a w przypadku równej – krótszy czas w/w wymiany koła)

- 10.2. Za zajęcie miejsca w poszczególnych rundach drużynom przyznaje się liczbę punktów przeliczeniowych:

za zajęcie 1 miejsca 100 pkt.
za zajęcie 2 miejsca 98 pkt.
za zajęcie 3 miejsca 96 pkt.
za zajęcie 4 miejsca 94 pkt.
za zajęcie 5 miejsca 92 pkt.
za zajęcie 6 miejsca 90 pkt.
za zajęcie 7 miejsca 88 pkt.
za zajęcie 8 miejsca 86 pkt.
za zajęcie 9 miejsca 84 pkt.
za zajęcie 10 miejsca 82 pkt.
za zajęcie 11 miejsca 80 pkt.
za zajęcie 12 miejsca 79 pkt.
za zajęcie 13 miejsca 78 pkt.
itd. za dalsze miejsca o 1 pkt. mniej

10.3. Klasyfikacja klubów

- do klasyfikacji klubów zalicza się:
 - punkty uzyskane przez maksymalnie trzy drużyny danego klubu wg pkt. 9, które brały udział we wszystkich konkurencjach rundy
 - punkty przyznane klubowi w konkurencji oceny strefy klubu,
 - po jednym punkcie za każdą dodatkową drużynę powyżej trzech uczestniczącą we wszystkich konkurencjach eliminacji
 - punkty uzyskane za przejechaną trasę od miejscowości siedziby klubu do miejscowości organizowanej imprezy (najkrótszą drogą). Za każde rozpoczęte 25 km przyznaje się klubowi 1 pkt.
- zwycięzcą zostaje klub który uzyska największą liczbę punktów, w przypadku równej liczby punktów o kolejności zajętego miejsca decyduje większa ilość drużyn z danego klubu sklasyfikowanych w pierwszej dziesiątce rundy, a następnie wyższe miejsca drużyny w klasyfikacji drużynowej.
- warunkiem sklasyfikowania klubu (sekcji, koła) jest udział co najmniej jednej drużyny z danego klubu (sekcji, koła) we wszystkich konkurencjach rundy.

10.4. Za zajęcie miejsca w poszczególnych rundach klubom przyznaje się liczbę punktów przeliczeniowych:

za zajęcie 1 miejsca 20 pkt.
za zajęcie 2 miejsca 17 pkt.
za zajęcie 3 miejsca 15 pkt.
za zajęcie 4 miejsca 14 pkt.
za zajęcie 5 miejsca 13 pkt.
za zajęcie 6 miejsca 12 pkt.

za zajęcie 7 miejsca 11 pkt.
itd. za dalsze miejsca o 1 pkt. mniej

10.5. Klasyfikacja Okręgów

- do klasyfikacji okręgów zalicza się:
 - punkty uzyskane przez maksymalnie dwa najlepsze kluby (sekcje, koła) danego okręgu,
- zwycięzcą zostaje okręg który uzyska największą liczbę punktów. W przypadku równej liczby punktów o kolejności zajętego miejsca decyduje większa liczba klubów danego okręgu sklasyfikowanych w rundach.
- warunkiem sklasyfikowania okręgu jest udział co najmniej jednej drużyny klubu z danego okręgu.

10.6. Za zajęcie miejsca w poszczególnych rundach okręgom przyznaje się liczbę punktów przeliczeniowych:

za zajęcie 1 miejsca 15 pkt.
za zajęcie 2 miejsca 12 pkt.
za zajęcie 3 miejsca 10 pkt.
za zajęcie 4 miejsca 9 pkt.
za zajęcie 5 miejsca 8 pkt.
itd. za dalsze miejsca o 1 pkt. mniej

11. NAGRODY REGULAMINOWE W RUNDZIE

11.1. Dla drużyny:

- za miejsce od I do III - nagrody honorowe, rzeczowe* i dyplomy
- za miejsca IV do VI - dyplomy

11.2. Dla klubu:

- za miejsce od I do III - nagrody honorowe i dyplomy
- za miejsca od IV do VI - dyplomy

11.3. Dla okręgu

- za miejsce I do III – nagrody honorowe i dyplomy
- Za miejsca od IV do VI - dyplomy

*Uwaga!

Przyznanie nagród rzeczowych uzależnione jest od możliwości finansowych organizatora!

12. JURY RUNDY

12.1. Jury prowadzi nadzór nad prawidłowym przebiegiem poszczególnych rund Mistrzostw (zgodnie z obowiązującym w danym roku regulaminem).

12.2. W skład Jury rundy wchodzi:

- Przewodniczący – Przedstawiciel KCiC PZM
- Wiceprzewodniczący – Przedstawiciel OKCiC PZM / OKSPiT PZM
- Członek – Komandor Rundy
- Sekretarz – Kierownik Biura Obliczeń
- Członek – Kierownik Komisji Oceny Strefy Klubu

12.3. Przewodniczący Jury może w skład Jury powołać dodatkowo dwóch specjalistów.

13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

13.1. Organizatorzy poszczególnych rund posługiwać się będą ustalonym przez KCiC PZM sposobem ewidencji drużyn oraz dokonywania obliczeń.

13.2. W trakcie trwania rundy organizator zobowiązany jest do podawania do wiadomości poprzez wywieszenie na tablicy ogłoszeń prawidłowych odpowiedzi wraz ze wskazaniem materiałów źródłowych zakończonych konkurencji.

Przewiduje się składanie wniosków do komandora rundy o wyjaśnienie niejasności zastosowanych sformułowań oraz prawidłowości zsumowania punktów bezpośrednio po wywieszeniu wyników konkurencji.

13.4. Protesty dotyczące wyników prowizorycznych mogą wносить wyłącznie kierownicy ekip w ciągu 60 minut od chwili ich ogłoszenia.

13.5. Protest musi być zgłoszony na piśmie do Komandora rundy i winna być wniesiona kaucja w wysokości 100,-zł. Brak wpłaty kaucji powoduje nie rozpatrzenie protestu.

13.6. Protest podlega rozpatrzeniu przez Jury w czasie 1 godziny. Jury może przeprowadzić postępowanie wyjaśniające z udziałem osób trzecich.

13.7. W przypadku nie uznania przez Jury protestu, kaucja nie ulega zwrotowi.

13.8. Wyniki oficjalne zostaną ogłoszone w 60 minut po ogłoszeniu wyników prowizorycznych.

13.9. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za szkody i straty spowodowane przez uczestników, osoby trzecie i żywioły w trakcie trwania imprezy. Uczestnicy biorą udział w rundzie na własną odpowiedzialność.

- 13.10. Uzupełnieniem niniejszego regulaminu są komunikaty organizatora podane do wiadomości poprzez wywieszenie na tablicy ogłoszeń.
- 13.11. Zgłoszenie się uczestnika do startu w rundzie jest równoznaczne z akceptacją postanowień niniejszego regulaminu.
- 13.12. Interpretacja niniejszego regulaminu należy do Jury przy udziale przewodniczącego Jury z głosem decydującym.
- 13.13. Wszelka interpretacja regulaminu Caravanningowych Mistrzostw Polski należy do Komisji ds. Caravangu i Campingu PZM.

Warszawa, listopad 2011 r.

Komisja ds. Caravangu i Campingu PZM

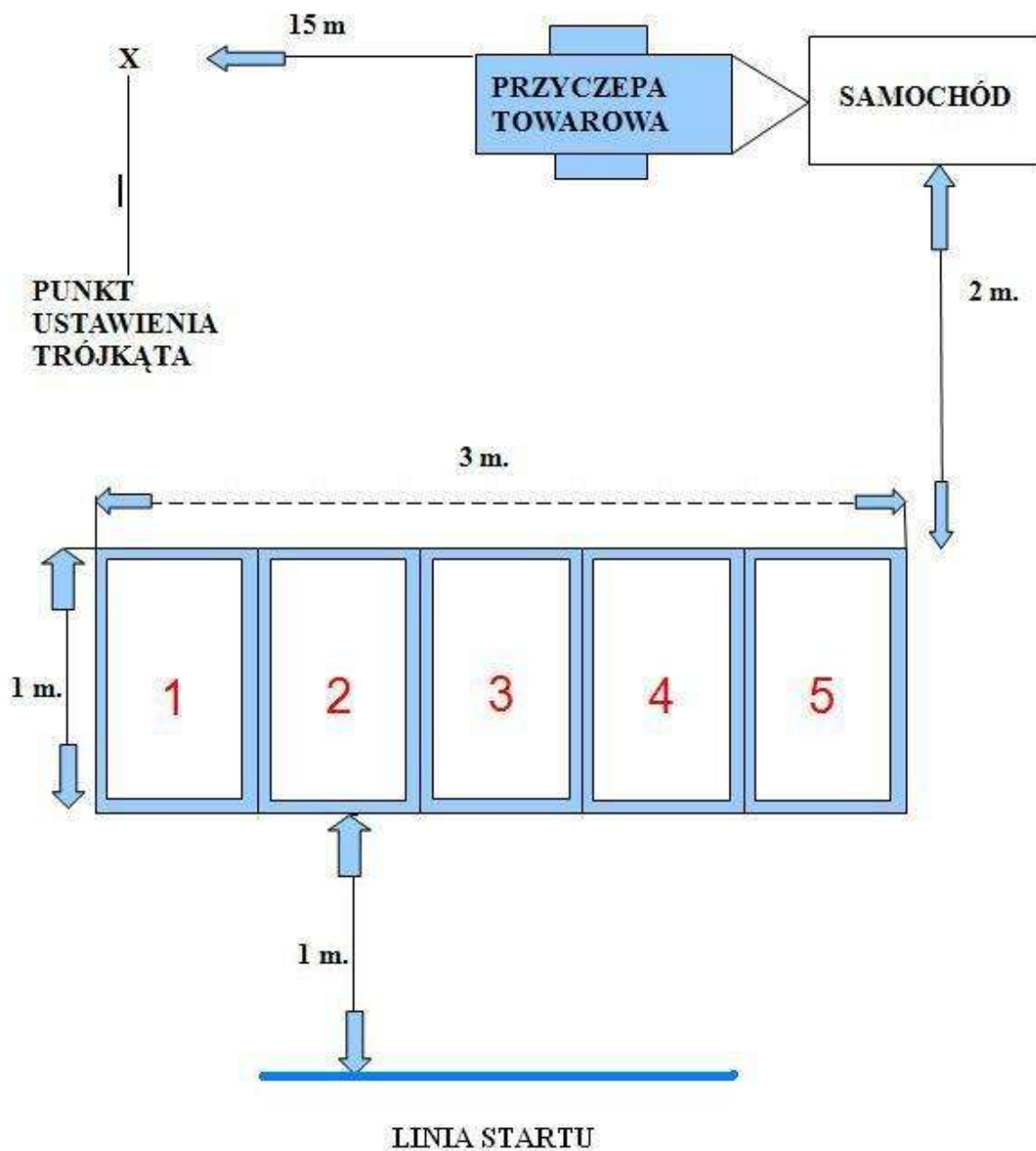
Regulamin konkurencji

**WYMIANA LEWEGO KOŁA W PRZYCZEPIE TOWAROWEJ
(mocowanie koła na cztery śruby)**

I. ZADANIA ORGANIZATORA

1. Przygotowanie placu do konkurencji (wg rysunku),
2. Zestaw składający się z samochodu osobowego z przyczepą towarową muszą być połączone oraz zabezpieczone przed możliwością toczenia,
3. Pod przyczepą wyznaczyć miejsce podnoszenia (lewarowania),
4. Pod przyczepą musi być podłożony klocek lub inny element, który w razie opadnięcia lub zsunięcia się podnośnika zabezpiecza przed przygnieceniem uczestników,
5. Akcesoria potrzebne do konkurencji (umieszczone w polu):
 - kamizelki odblaskowe 2 szt.
 - kliny pod koła 2 szt.
 - klucz do kół 2 szt.
 - koło zapasowe
 - podnośnik
 - trójkąt ostrzegawczy zmontowanym - rozłożony

II. PLAC DO KONKURENCJI (WYMIANA LEWEGO KOŁA PRZYCZEPY TOWAROWEJ)



POLE AKCESORII

- 1- KAMIZELKI
- 2- TRÓJKĄT
- 3- KLINY
- 4- PODNOŚNIK, KLUCZ DO KÓŁ
- 5- KOŁO ZAPASOWE

III. SĘDZIOWANIE

1. Po każdym etapie konkurencji sędzia odgwizduje jej koniec, co oznacza prawidłowe jej wykonanie. Drużyna przystępuje do następnego etapu.

IV. PUNKTACJA

1. Drużyna może otrzymać maksymalnie 24 pkt pod warunkiem prawidłowego ułożenia akcesoriów w odpowiednich polach
2. Limit czasu na wykonanie konkurencji wynosi 3 minuty 30 sekund.

V. KONKURENCJA DOTYCZY DRUŻYNY (2 osoby)

Na sygnał sędziego (gwizdek) załoga drużyna przystępuje do konkurencji, chronometrażysty włączają stopery.

Drużyna przystępuje do kolejnych etapów konkurencji po zaliczeniu poprzedniego etapu sygnalizowanego przez sędziego gwizdkiem.

Punkty zdobyte przed limitem czasu są zaliczane do konkurencji.

Podział konkurencji na etapy:

1. drużyna ubiera rozłożone kamizelki (nie muszą być zapięte lecz ubrane na prawidłową stronę), 3pkt
(Po zaliczeniu etapu 1 sędzia sygnalizuje to gwizdkiem)
2. drużyna zabiera trójkąt z pola i ustawia prawidłowo w miejscu wyznaczonym 15 metrów za zestawem, 3pkt
(Etap 2 można rozpocząć dopiero po zasygnalizowaniu zaliczenia etapu 1.
Po zaliczeniu etapu 2 sędzia sygnalizuje to gwizdkiem)
3. drużyna zabiera kliny z pola i ustawia pod prawe koło przyczepy, 3pkt
(Etap 3 można rozpocząć dopiero po zasygnalizowaniu zaliczenia etapu 2.
Po zaliczeniu etapu 3 sędzia sygnalizuje to gwizdkiem)
4. drużyna zabiera podnośnik, klucz do kół oraz koło zapasowe, które musi przytoczyć do przyczepy a następnie przystępuje do wymiany koła, 3pkt
(Etap 4 można rozpocząć dopiero po zasygnalizowaniu zaliczenia etapu 3.
Po zaliczeniu etapu 4, którym jest dotknięcie koła do ziemi oraz dokręcenia wszystkich śrub sędzia sygnalizuje to gwizdkiem)
5. drużyna po wymienieniu koła pozostawia podnośnik, klucz do kół oraz koło, które musi przytoczyć odpowiednio w polach nr 4 i 5, 3pkt
(Etap 5 można rozpocząć dopiero po zasygnalizowaniu zaliczenia etapu 4.
Po zaliczeniu etapu 5 sędzia sygnalizuje to gwizdkiem)
6. drużyna zabiera kliny i pozostawia w polu nr 3, 3pkt
(Etap 6 można rozpocząć dopiero po zasygnalizowaniu zaliczenia etapu 5.
Po zaliczeniu etapu 6 sędzia sygnalizuje to gwizdkiem)
7. drużyna zabiera trójkąt i pozostawia w polu nr 2, 3pkt
(Etap 7 można rozpocząć dopiero po zasygnalizowaniu zaliczenia etapu 6.)

Po zaliczeniu etapu 7 sędzia sygnalizuje to gwizdkiem)

8. drużyna zdejmuje kamizelki i pozostawia w polu nr 1.

3pkt

(Etap 8 można rozpocząć dopiero po zasygnalizowaniu zaliczenia etapu 7.

Po zaliczeniu etapu 8 sędzia sygnalizuje to gwizdkiem oraz zatrzymuje stopery)

Regulamin konkurencji
PIESZY RAJD REKREACYJNO – SPORTOWY

1. Pieszy rajd rekreacyjno - sportowy polega na przejściu pieszo wyznaczonej trasy, zapoznanie się z przyrodą i mijanymi obiektami, oraz wykonaniu zadań wyznaczonych przez organizatora.

W wyjątkowych wypadkach, jeżeli wymaga tego sytuacja terenowa, dopuszcza się dojazd uczestników na start samochodem, lecz nie dalej jak 8 km.

2. Uczestnikami pieszego rajdu rekreacyjno - sportowego są członkowie drużyn uczestniczących w rundzie CMP, którzy zgłoszą się w punkcie startowym w miejscu i czasie wyznaczonym przez organizatora.

3. Drużyny otrzymują na starcie kartę uczestnictwa rajdu i posługują się nią na trasie. Karta ta jest dokumentem stanowiącym podstawę klasyfikacji członków drużyny.

4. Trasa rajdu może być wyznaczona za pomocą:

- opisu trasy - słownym, symbolicznym lub szkicowym,
- planów lub map terenu z nakreśloną (opisaną) trasą,
- znaków rozmieszczonych w terenie przez organizatora,
- innych sposobów.

5. W wyznaczonych przez organizatora punktach trasy, każdy ze startujących w rajdzie zawodników drużyny wykonuje samodzielnie zadania rekreacyjno-sportowe. Organizator zapewnia wszystkim startującym jednakowe warunki i kryteria wykonywania zadań. Wykonywanie zadań odbywa się w obecności dwóch komisarzy organizatora.

6. Zadania rekreacyjno-sportowe są określone w opracowanych przez organizatora regulaminach oraz wywieszane w miejscu wykonywania zadania.

7. Punktacja:

- za każde zadanie każdy zawodnik drużyny może otrzymać od 0 pkt do 2 pkt,
- w przypadku konkurencji wykonywanych wspólnie przez obu zawodników drużyny można otrzymać za każdą konkurencję od 0 pkt do 4 pkt
- uzyskane punkty sumuje się każdemu członkowi drużyny,
- do punktacji drużyny zalicza się wyniki uzyskane przez obu zawodników drużyny w rajdzie.

9. Po wykonaniu zadań zawodnicy obowiązani są zgłosić się na mecie rajdu w miejscu i czasie wyznaczonym przez organizatora i zwrócić kartę uczestnictwa.



Załącznik nr 2a
CARAVANINGOWE MISTRZOSTWA POLSKI PZM
KARTA WYNIKÓW Z MARATONU RODZINNEGO

nr załogi.....

klub.....

Imię i Nazwisko	konkurencja 1	konkurencja 2	konkurencja 3	konkurencja 4	konkurencja 5	suma

.....
(podpis sędziego)



CARAVANINGOWE MISTRZOSTWA POLSKI PZM
KARTA WYNIKÓW Z MARATONU RODZINNEGO

nr załogi.....

klub.....

Imię i Nazwisko	konkurencja 1	konkurencja 2	konkurencja 3	konkurencja 4	konkurencja 5	suma

.....

Regulamin konkurencji

STRÓJ KLUBOWY

1. Strój klubowy wyróżnia w czasie rundy drużyny i kluby, konsoliduje zespoły ludzkie występujące pod wspólnym znakiem.
2. Na strój klubowy składają się takie części garderoby jak:
koszula, koszulka, bluzka, spódnica, spodnie, bluza lub kurtka (na dni chłodne lub deszczowe) nakrycie głowy lub inne elementy stroju na które naniesiono w sposób trwały elementy (barwy, znaki, nazwy) klubu.
3. Punktacja:
 - każdy zawodnik drużyny może otrzymać od 0 do 3 pkt (po jednym punkcie za każdy element stroju)
4. Kompletny strój (lub posiadane jego elementy) jest wymagany od drużyn i klubów podczas uroczystości otwarcia rundy, a także w sytuacjach wskazanych przez organizatora. W innym czasie strój jest zalecany.
5. Oceny stroju klubowego dokonuje komisja powołana przez organizatora rundy.

Regulamin konkurencji

STREFA KLUBU

1. W konkurencji ocenia się ogólne wrażenie, jakie wywołuje u organizatora i pozostałych uczestników rundy oceniany klub.

2. Punktacja:

- wystrój strefy klubu, składający się z takich elementów dekoracyjnych jak: flaga klubowa lub proporzec, podświetlany emblemat klubowy, banner, inne ulepszenia strefy klubu

klub otrzymuje od 0 do 4 pkt

- za zachowanie bezpieczeństwa przeciwpożarowego poprzez wyeksponowanie przez każdą załogę gaśnicy z ważną datą legalizacji w miejscu widocznym, umożliwiającym jej natychmiastowe użycie

klub otrzymuje od 0 do 3 pkt

- za przestrzeganie zarządzeń i poleceń organizatora oraz właściciela campingu, nie utrudnianie pobytu innym uczestnikom zlotu

klub otrzymuje od 0 do 3 pkt

- za utrzymanie porządku w strefie klubu, nie zanieczyszczanie środowiska naturalnego

klub otrzymuje od 0 do 2 pkt

3. Organizator powołuje komisję, która obserwuje życie klubowe załóg przez cały czas trwania rundy i wystawia klubowi ocenę punktową przed zakończeniem imprezy. Ocenę stanowi suma punktów wg p.2.

TABELA PRZELICZEŃ

1. Za posiadanie udokumentowanej Odznaki Turysty Caravanningowego przyznaje się odpowiednio:
 - wilczka caravany 1pkt (bez względu na liczbę odznak zdobytych przez załoganta)
 - stopnia III (brązowej) 1 pkt
 - stopnia II (srebrnej) 2 pkt
 - stopnia I (złotej) 3 pkt
 - złotej z kompasem 4 pkt
 - złotej z wawrzynem 5 pkt
2. Każdej drużynie sumuje się punkty za posiadanie przez jej członków odznak Turysty Caravanningowego, przy czym uwzględnia się najwyższy posiadany stopień wymienionych odznak. Sumuje się punkty tylko członków drużynom startujących w rundach, których wyniki są podstawą klasyfikacji drużyny w mistrzostwach. Do klasyfikacji mistrzostw przyznaje się drużynie następującą liczbę punktów przeliczeniowych:

suma ww. punktów 1 - 3	1 pkt
suma ww. punktów 4 –7	2 pkt
suma ww. punktów 8 – 10	3 pkt
3. Kierownicy ekip zobowiązani są do przedstawienia listy osób posiadających odznaczenia wg. załącznika nr 5 pkt. 1, najpóźniej do zakończenia ostatniej rundy CMP w danym roku.

Lista powinna być podpisana czytelnym podpisem przez osobę przygotowującą.



Załącznik nr 6

**CARAVANINGOWE MISTRZOSTWA POLSKI PZM
KARTA ZGŁOSZENIOWA DRUŻYNY**

Imię i Nazwisko	Klub	Okręg	Nr legitymacji PZM



**CARAVANINGOWE MISTRZOSTWA POLSKI PZM
KARTA ZGŁOSZENIOWA DRUŻYNY**

Imię i Nazwisko	Klub	Okręg	Nr legitymacji PZM

